



## Astuces pour optimiser la qualité de votre dîner.

*Avec plus de 10 ans d'expérience, je vous propose quelques astuces qui ne coûtent rien et qui améliorent nettement la qualité de votre dîner.*

### **L'ambiance musicale.**

#### **Pendant le repas, demandez des musiques très douces.**

L'idéal est de passer du piano-bar ou bien de la musique « Lounge ». Effectivement, des musiques dansantes et rythmées pendant le repas sont inutiles car vos invités se restaurent. De plus une musique un peu trop sonore encourage à parler plus fort. Ensuite, le DJ s'apercevant que sa musique devient inaudible va l'augmenter et vos invités vont augmenter à leurs tours et nous allons vers le brouhaha. Adieu l'ambiance feutrée !

De plus, des musiques très douces pendant le repas favorisent un contraste plus important au moment de lancer le bal ce qui encourage d'autant plus à aller danser.

#### **Placer les personnes âgées à l'opposé des enceintes sonorisées.**

Placer les personnes âgées à l'opposé des enceintes leur permet de continuer à discuter alors que le bal est lancé.

Si elle sont dans une position inconfortables elle partiront d'autant plus tôt !

### **Quelle configuration pour les tables ?**

#### **L'espace entre les tables : 3 mètres bord à bord minimum si possible.**

Laissez entre deux bords de tables au moins 3 mètres. L'idée est de limiter le brouhaha.

Effectivement, des tables collées les unes aux autres vont tenter vos inviter de parler toujours plus fort ce qui inmanquablement passera le seuil du brouhaha.

#### **Les tables rondes de 6-8 personnes.**

Privilégiez si possible les tables rondes de 6-8 personnes. L'idée est qu'une table de 10 personnes ne rapproche pas d'avantages les invitées car il se formera inévitablement plusieurs groupes de discussion alors que la table de 6 sera plus soudée.

#### **Évitez les centres de tables trop volumineux.**

Vos invités doivent pouvoir se voir et se parler confortablement. L'idéal est donc des petits centres de tables voir même pas de centres de tables du tout.